

ECOJOGOS DE primavera

3



A possibilidade de circulação entre concelhos, de visita a família e amigos, e a abertura de monumentos e de museus, abrem também portas a passeios mais longos. No entanto, não podemos esquecer as medidas preventivas, nomeadamente as de segurança rodoviária e de civismo na estrada.

Venham dar uma volta connosco!

p. 9

Jogo

5

Condutores cívicos são muito à frente

p. 11

Jogo

6

A moeda coxa e o custo do lixo

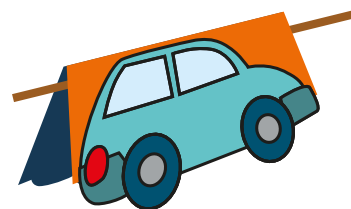
Condutores cívicos são muito à frente

Cada jogador deve desenhar numa cartolina - ou no verso de caixas de cereais reusadas -, um automóvel (com duas laterais, **como na imagem**). Em seguida, deve dobrá-lo e recortá-lo.

Por cada jogador, ata-se à parede um cordel, de cerca de 2 metros de comprimento, a cerca de 60 centímetros de altura. Os participantes esticam o cordel e colocam em cima dele os seus “automóveis”.

Ao sinal de partida, os jogadores dão pequenos esticões ao seu cordel, para que o seu “automóvel” avance, dando pequenos saltos.

Se o “automóvel” de algum jogador cair, o participante deve apanhá-lo e recomeçar o jogo no início da linha. Ganha o jogador cujo “automóvel” chegue primeiro ao final do cordel.

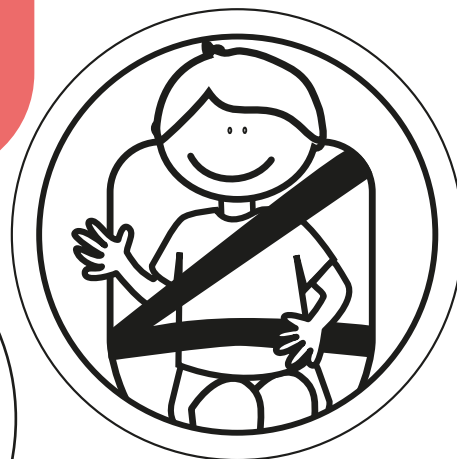


Lê a banda desenhada e copia os textos que surgem.



Blank lines for copying text from the comic panels.

Nas primeiras duas imagens da banda desenhada são referidas várias regras do código da estrada. Pinta de azul os sinais que representam as regras obrigatórias e de vermelho os que representam as proibidas.



Analisa com atenção o anúncio de jornal ao lado e escreve o valor que os “condutores mais distraídos” podem pagar por atirar lixinhos pela janela:

de _____ € a _____ €.



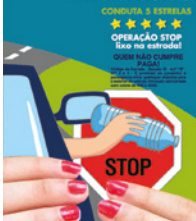
Não faça da estrada o seu caixote do lixo!

Leve este ou outro saco para depositar os pequenos lixos da sua viagem.

LEMBRE-SE QUE QUEM NÃO CUMPRE, PAGA!

Código da Estrada - Secção XI - Artº 79º - Nº 2 e 4 - É proibido ao condutor e passageiros atirar quaisquer objectos para o exterior do veículo. Infracção sancionada com coima de €60 a €300.

CUMpra o CódIGO ...do CIVISMO!



Analisa a imagem e escreve mais regras que penses que são importantes para estar na rua.



A moeda coxa e o custo do lixo

Para cada jogador participar, deve ter uma moeda grande e um saco de plástico cheio de restos.

Os jogadores colocam-se uns ao lado dos outros e levantam um dos pés, onde colocam, em equilíbrio, a sua moeda. Numa das mãos devem carregar o saco de restos. A um sinal dado,

todos os participantes começam a avançar, ao pé-coxinho, sempre tentando evitar que a moeda ou o saco caiam. Ganha quem conseguir chegar mais longe ou chegar a um local pré-definido como meta. Quem deixar cair a moeda ou o saco, deve voltar ao local de início da partida.

Há muitas coisas que custam dinheiro, e o lixo é uma delas!

Lista 4 coisas que custem dinheiro e 5 coisas que não custem.

Coisas que custam dinheiro

lixo

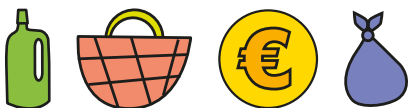
Coisas que não custam dinheiro



Rodeia o símbolo comum a todas as sequências e continua as séries.



Liga cada sequência à frase que melhor lhe corresponder.



Investir no ambiente e na educação é promover a economia e a preservação de recursos.



A recolha e o tratamento do lixo são pagos por todos (os adultos), em taxas e impostos.



Numa compra de 100€, cerca de 30€ são para pagar embalagens, que rapidamente vão para o lixo.



A limpeza de um espaço sujo custa três vezes mais a manter.

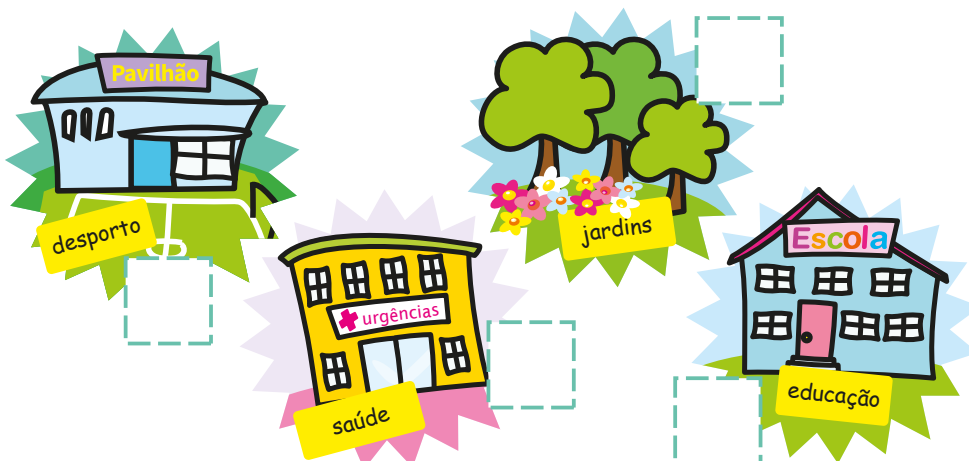
Analisa esta imagem com um adulto.
Substitui o texto no balão, por palavras tuas.

Handwriting practice area with a pencil icon and four horizontal lines.



5 a 10% dos dinheiros públicos locais são gastos na recolha e na limpeza do lixo!

Imagina que podias decidir onde investir o dinheiro de todos, sem ser em lixo.
Assinala com um X as tuas opções, e explica porquê.



Handwriting practice area with a pencil icon and five horizontal lines.